

## Campus d'Hivern de la Xarxa Punt TIC

---

El Campus d'Hivern és un període de formacions asíncrones tutoritzades a través del CampusLab de la Xarxa Punt TIC. Els cursos començaran el 16 de gener del 2023 i finalitzaran el 31 de gener.

### Accessibilitat Digital per a l'educació digital

#### Presentació

El disseny de les webs i dels continguts d'Internet no són neutres i aquests poden no estar a l'abast de tothom. En aquest curs, coneixerem els aspectes bàsics de l'accessibilitat en entorns digitals per crear continguts en línia de forma inclusiva.

#### Modalitat

Curs asíncron, a través de plataforma virtual.

#### Persones destinatàries. Perfil d'entrada - Requisits

Persones vinculades a un Punt TIC que tinguin competències digitals bàsiques per a poder utilitzar el campus virtual.

#### Competències

- Tenir una visió general dels elements que hi ha en els [editors wysiwyg](#) de processadors de text per a crear continguts accessibles.
- Conèixer els beneficis de l'accessibilitat web i els criteris del disseny universal i accessible.
- Conèixer els conceptes i criteris del disseny web universal i d'accessibilitat en productes digitals (web, xarxes socials, multimèdia) .
- Aprendre les característiques d'un lloc web accessible.
- Aprendre pautes i eines d'accessibilitat per tenir en compte la diversitat en la comunicació digital per crear productes accessibles

## Continguts

- Principals barreres d'accessibilitat web.
- Com publicar continguts web accessibles? Inclusió d'imatges, encapçalaments, enllaços, fitxers adjunts, llistes, taules, cites, etc.
- Com estructurar, formatar i escriure un document amb contingut digital perquè sigui accessible?
- Com incorporar la diversitat i criteris d'accessibilitat en la comunicació digital?

## Metodologia i recursos

La formació es realitzarà a través del Campuslab de la Xarxa Punt TIC de manera asíncrona. A partir de lectures breus i de la consulta de referències web, les persones participants debatran sobre els conceptes claus a través d'exercicis pràctics i donaran resposta a alguns qüestionaris.

## Durada

El curs té una durada de 20 hores que es realitzen de forma asíncrona i virtual, a través del CampusLab de la Xarxa Punt TIC.

## Avaluació

L'avaluació tindrà en compte diversos elements: la lectura del material publicat al curs, la participació als fòrums i la realització d'un qüestionari avaluatiu. Caldrà aconseguir un mínim del 50% de puntuació en el total de l'avaluació per a obtenir el certificat.

# Aprenem a configurar els ordinadors Punt TIC

## Presentació

Els ordinadors Punt TIC funcionen a través d'un sistema operatiu Ubuntu 20.04 maquetejat per facilitar l'adequació dels requisits d'un Punt TIC. En aquest curs, aprendrem algunes configuracions d'aquesta maqueta: tipus d'usuaris predefinitos, temps d'ús, carpetes d'arxius compartides, configuració d'impressora centralitzada, etc. Configuracions que ens ajudaran a adequar el sistema a la singularitat del nostre Punt TIC.

## Modalitat

Curs asíncron, a través de plataforma virtual.

## Persones destinatàries. Perfil d'entrada - Requisits

Persones vinculades a un Punt TIC, dinamitzadores o SAU de l'espai Punt TIC, que tinguin competències digitals bàsiques per a poder utilitzar el campus virtual.

## Competències

- Saber distingir els diferents usuaris del sistema operatiu, rols i capacitats.
- Aprendre a configurar un temps d'ús limitat pels equips.
- Conèixer com és configurar la xarxa local dels equips Punt TIC per a la compartició de carpetes.
- Aprendre a configurar una impressora
- Explorar el programari del sistema operatiu dels Punt TIC que afavoreixin la generació d'activitats.
- Aprendre a instal·lar nou programari.

## Continguts

- Sobre aquesta maqueta.
- Els 4 comptes d'usuaris singulars
- La xarxa local dels ordinadors Punt TIC, l'accés a internet i a carpetes compartides

- Configurem una impressora
- Explorem el programari i n'installem de nou.
- Restauració del sistema

## Metodologia i recursos

El CampusLab de la Xarxa Punt TIC serà la plataforma de formació en línia des d'on és realitzarà la formació de manera asíncrona. Les activitats formatives es basaran en recursos com lectures breus, referències web externs, glossaris de termes o vídeos. Les activitats dirigides es faran a través de fòrums on els participants debatran conceptes claus i qüestionaris avaluatius.

## Durada

El curs té una durada de 20 hores que es realitzen de forma asíncrona i virtual, a través del CampusLab de la Xarxa Punt TIC.

## Avaluació

L'avaluació tindrà en compte diversos elements: la lectura del material publicat al curs, la participació als fòrums i la realització d'un qüestionari avaluatiu. Caldrà aconseguir un mínim del 50% de puntuació en el total de l'avaluació per a obtenir el certificat.

# Aprendre jugant: robòtica i programació

## Modalitat

Curs asíncron, a través de plataforma virtual.

## Presentació

La programació i la robòtica educativa permet desenvolupar tot un seguit de competències i habilitats de forma molt amena i gratificant. Aquestes són tant de tipus cognitiu, com motores i de caràcter més social i relacional. A més, la robòtica educativa ofereix també un magnífic complement en l'aprenentatge de disciplines que formen part dels currículums acadèmics. Constitueix una bona manera de portar a la pràctica i experimentar idees i conceptes que s'han tractat a un nivell teòric per tal de ser assimilats amb més facilitat i efectivitat.

## Persones destinatàries

Persones vinculades a un Punt TIC que tinguin competències digitals bàsiques per a poder utilitzar el campus virtual.

## Objectius

- Explorar metodologies que faciliten l'aprenentatge cooperatiu i autònom (DIY)
- Entendre els conceptes i estructures claus de la programació i del pensament computacional.
- Conèixer activitats i recursos lúdics d'aprenentatge de programació, electrònica robòtica:
- Identificar com el marc de competències digitals europeu DigiCOM es relaciona amb la iniciació a la robòtica i la programació.

## Continguts

- Quines metodologies d'aprenentatge podem aplicar?
- Programació informàtica: competències digitals que es treballen, aprenentatges i recursos (scratch, code.org, app inventor, etc.)
- Robòtica educativa: competències digitals que es treballen, aprenentatges i recursos (bee-bot, arduino, little bits, etc.)

## Metodologia

El CampusLab de la Xarxa Punt TIC serà la plataforma de formació en línia des d'on es realitzarà la formació de manera asíncrona. Les activitats formatives es basaran en recursos com lectures breus, referències web externs, glossaris de termes o vídeos.

Les activitats dirigides es faran a través de fòrums on els participants debatran conceptes claus i qüestionaris avaluatius.

## Durada

El curs té una durada de 20 hores que es realitzen de forma asíncrona i virtual, a través del CampusLab de la Xarxa Punt TIC.

## Avaluació

L'avaluació tindrà en compte diversos elements: la lectura del material publicat al curs, la participació als fòrums i la realització d'un qüestionari avaluatiu. Caldrà aconseguir un mínim del 50% de puntuació en el total de l'avaluació per a obtenir el certificat.